

Proba proiect

Harry Potter – Călător în timp și spațiu

100 puncte

Notă:

Toate resursele necesare le găsiți în folderul **Resurse** din folderul **CLS_9_PROBA_PROIECT** aflat pe desktop.

Pe discul D: veți crea un folder cu denumirea **nnn**, unde **nnn** este ID-ul de concurs. În acest folder veți salva **toate** fișierele create sau modificate de voi, conform cerințelor. Fișierele salvate în afara acestui folder NU vor fi punctate.

Produsul final al proiectului va fi un **site web** care să prezinte, într-o succesiune logică, informații despre viața lui Harry Potter prezentată în seria de volume (foarte populară în întreaga lume) scrise de către autoarea britanică J. K. Rowling și ecranizările acestora.

Site-ul va conține paginile:


- **index.html**
- **obstacole.html**
- **biblioteca.html**
- **ecranizari.html**


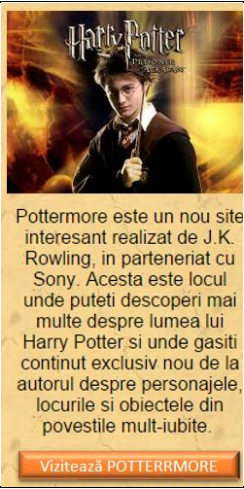
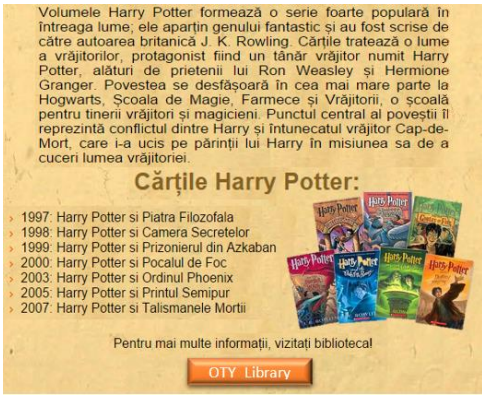
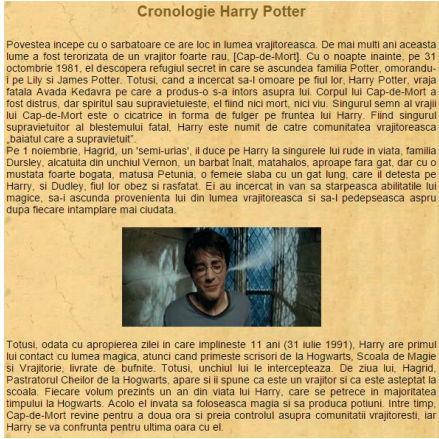


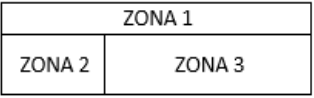
Proiectul va îmbina, într-o succesiune logică, o serie de **elementele obligatorii**, care se vor evidenția prin:


- **creativitatea și simțul artistic** al autorului;
- **expresivitate**;
- **mesaj**;
- **imagine**;



Se acordă **80 puncte** pentru realizarea elementelor obligatorii ale proiectului și **20 puncte** pentru creativitate și simț artistic, expresivitate, mesaj și imagine.


Toate elementele neprecizate în cerințe, rămân la alegerea concurentului. Imaginile prezentate mai jos reprezintă modele de realizare a cerințelor.

Nr. sub.	Cerințe	Punctaj												
1.	Cerințe generale Toate paginile vor conține: <ul style="list-style-type: none"> ➤ un meniu care să permită navigarea între paginile site-ului; ➤ o modalitate de evidențiere a paginii afișate în cadrul meniului; ➤ un subsol conform specificațiilor de mai jos. Textul va fi formatat astfel încât să fie evidențiate titlurile și subtitlurile.	3p												
2.	Creați pagina index.html , cu structura din imaginea alăturată. <table border="1" data-bbox="1082 1675 1345 1787"> <tr> <td></td><td>ZONA 1</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>ZONA 3</td><td>ZONA 4</td></tr> <tr> <td>ZONA 2</td><td colspan="2">ZONA 5</td></tr> <tr> <td></td><td>ZONA 6</td><td>ZONA 7</td></tr> </table> Realizați un banner care să conțină titlul proiectului. Inserați în partea stângă a ZONEI 1 bannerul creat, iar în partea dreaptă o imagine sugestivă. <i>Exemplu:</i> 		ZONA 1			ZONA 3	ZONA 4	ZONA 2	ZONA 5			ZONA 6	ZONA 7	7p
	ZONA 1													
	ZONA 3	ZONA 4												
ZONA 2	ZONA 5													
	ZONA 6	ZONA 7												



Nr. sub.	Cerințe	Punctaj
	<p>Afișați în ZONA 2 un meniu vertical cu legături către cele patru pagini ale site-ului. <i>Exemplu:</i></p>  <p>În ZONA 3 inserați o imagine a lui Harry Potter, textul din fișierul TextIndex.docx corespunzător zonei 3 și un buton care să permită accesul la pagina https://www.pottermore.com/. <i>Un exemplu de realizare găsiți în imaginea din dreapta.</i></p> 	
3.	<p>ZONA 4 va conține:</p> <ul style="list-style-type: none"> - o prezentare generală a volumelor Harry Potter (textul din fișierul TextIndex.docx corespunzător zonei 4); - lista celor șapte volume Harry Potter (textul din fișierul TextCarti.docx corespunzător); - imaginea harrypotterBooks.jpg; - un buton care să permită accesul la pagina biblioteca.html. <p><i>Exemplu:</i></p> 	3p
4.	<p>ZONA 5 va conține:</p> <ul style="list-style-type: none"> -o scurtă cronologie (textul din fișierul TextIndex.docx corespunzător); -o prezentare a universului lui Harry Potter; <p><i>Exemple:</i></p>  	3p
5.	<p>ZONA 6 și ZONA 7 formează subsolul paginii și vor conține textul ONTI - Buzău, 2015, respectiv o legătură către pagina Olimpiadei Naționale de Tehnologie Informației – ediția 2015, www.oti2015.isj.bz.</p> <p><i>Exemplu:</i></p> 	1p
6.	<p>Creați pagina obstacole.html, cu structura din imaginea alăturată.</p> <p>ZONA 1 și ZONA 2 vor conține bannerul, respectiv meniul care permite accesul la paginile site-ului.</p> 	1p



Nr. sub.	Cerințe	Punctaj
7.	<p data-bbox="256 253 1453 427">La vârsta de 11 ani Harry Potter află că este vrăjitor, la fel ca și părinții lui și este invitat să descopere tainele magiei la școala de vrăjitori Hogwarts. Pentru a ajunge acolo, trebuie să plece la gara din Londra și să urce într-un tren cu destinația Hogwarts, de la peronul 9 ¾.</p> <p data-bbox="256 360 1453 427">Deoarece marele său dușman, lordul Voldemort vrea să-l împiedice, Harry are de trecut peste mai multe obstacole pentru a reuși să ajungă la peronul 9 ¾.</p> <div data-bbox="256 439 638 869"> <p>ZONA 3 va conține un buton cu numele Computer și zece butoane corespunzătoare următoarelor 10 obstacole, numerotate cu <i>Obstacolul 1</i> până la <i>Obstacolul 10</i>, dispuse pe o hartă a școlii Hogwarts. Butoanele vor permite accesarea rezultatelor obținute rezolvând subiectele următoare, din pagina obstacole.html.</p> </div> <div data-bbox="657 450 1453 882">  </div> <p data-bbox="256 875 368 902"><i>Exemplu:</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <li data-bbox="256 913 1453 1189">1) Calculatorul care face posibilă trecerea prin tunelul ce duce spre peron, a fost configurat astfel încât Harry să poată trece, dar se pare că lordul Voldemort a schimbat IP-ul acestuia și i-a lăsat lui Harry scris pe unul din stâlpii peronului nr. 9, un cod sub forma: 1010.0000.1010.1111.0000.1000.1010.0010. Determinați adresa IPv4 (în sistemul zecimal) corespunzătoare folosind aplicația Calculator și inserați în fișierul Obstacole.docx capturi ale ferestrei/ ferestrelor cu rezolvarea. Completați această adresă pentru configurarea calculatorului la care lucrați, fără a salva modificarea și faceți o captură pe care o inserați în fișierul Obstacole.docx. <li data-bbox="256 1200 1453 1406">2) Depășind prima încercare, Harry are nevoie de o parolă pentru a trece prin tunelul ce duce la peron. Aceasta se poate descoperi completând rebusul din fișierul Rebus.docx din folderul Resurse. Toate indicațiile privind completarea acestuia se găsesc în fișier. Parola de acces la peron se obține preluând textul din coloana marcată cu gri în rebus, în întregime, fără spații. Scrieți parola în fișierul Obstacole.docx și inserați o captură din care să rezulte modul de completare a rebusului în același fișier. <li data-bbox="256 1417 1453 1765">3) Harry dorește să împiedice accesul lordului Voldemort la computerul ce controlează tunelul și are nevoie de ajutorul vostru pentru a rezolva următoarele cerințe: <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="256 1485 1453 1585">➤ Creați pe Desktop o scurtătură care să închidă calculatorul în 0 secunde și o scurtătură care să repornească calculatorul în 2 secunde. Salvați câte o captură a ferestrelor în care ați rezolvat cerințele în fișierul Obstacole.docx. <li data-bbox="256 1597 1453 1664">➤ Instalați fontul ParryHotter (font magic și invizibil pentru lordul Voldemort) din directorul Resurse și salvați o captură a ferestrei folosite în fișierul Obstacole.docx. <li data-bbox="256 1675 1453 1765">➤ Deschideți fereastra de comandă și modificați-i proprietățile astfel încât să nu poată fi folosită de lordul Voldemort. Astfel, aceasta trebuie să aibă culoarea de fundal albastră și textul de culoare galbenă (culori nesesizate de lord). Inserați o captură a ferestrei în documentul Obstacole.docx. <li data-bbox="256 1776 1453 1944">4) Trecut cu bine de primele obstacole presărate de Voldemort, Harry ajunge în sfârșit la Hogwarts. Aici, pentru a nu mai avea probleme în viitor cu accesul spre trenul ce duce la școală, studiază modelul arhitectural TCP/IP. Știind că acesta este conceput să controleze următoarele nivele: <i>Rețea, Internet, Comunicație, Aplicație</i>, rearanjați elementele existente în tabelul din fișierul Obstacole.docx, astfel încât fiecare dintre acestea să corespundă nivelului de care aparțin. <li data-bbox="256 1955 1453 2123">5) Descoperind importanța rețelelor de calculatoare, Harry dorește să lege în rețea computerul ce controlează tunelul, cu computerul directorului școlii Dumbledore și cu alte două computere ale unor profesori din școală. Pentru a conecta cele patru calculatoare în aceeași rețea, este nevoie ca acestea să fie configurate pentru rețea. Dacă setările computerului lui Dumbledore sunt cele din tabelul următor, scrieți, în fișierul Obstacole.docx, 	17p

Nr. sub.	Cerințe			Punctaj							
	setările pentru celelalte trei calculatoare, în zona corespunzătoare.	IP Adress	192.168.0.1								
		Subnet mask	255.255.255.0								
		Default Gateway	192.168.0.1								
		Preffered DNS Server	192.168.0.1								
	6) Profesorul Severus Snape îi învață pe tinerii vrăjitori tainele poțiunilor. Ținând cont de faptul că toți vrăjitorii învățăcei (20 la număr) doresc să aibă acces la ele, acesta se hotărăște să creeze pe Desktopul calculatorului personal un folder cu numele Potiuni , folder asupra căruia să aibă simultan, drepturi depline , un număr de 8 din cei 20 de învățăcei. Ajuțați-l, realizând setările necesare și salvați o captură din care să rezulte modificările aduse folderului, în fișierul Obstacole.docx .										
	7) Scrieți în fișierul Obstacole.docx comenzile care realizează: ➤ crearea unui folder cu numele Director pe discul VRAJI ; ➤ redenumirea folderului creat cu numele Harry Potter .										
	8) Scrieți în fișierul Obstacole.docx comenzile care realizează: ➤ verificarea conexiunii către adresa www.vrajihogwarts.com ; ➤ afișarea IP-ului calculatorului; ➤ verificarea stării conexiunii către www.vrajihogwarts.com ; ➤ afișarea versiunii sistemului de operare.										
	9) Pentru a-și proteja computerul personal Harry are nevoie de ajutor pentru următoarele: ➤ modificarea proprietăților mouse-ului încât să fie <i>Windows Black (extra large)</i> system scheme și <i>Customize: Normal Select</i> . Salvați o captură a ferestrei cu rezolvarea în fișierul Obstacole.docx ; ➤ menținerea sistemului de operare la zi, prin actualizările care se fac prin Internet, astfel încât acestea să fie făcute automat, săptămânal, vinerea la ora 11:00 PM. Includeți în fișierul Obstacole.docx o captura ce ilustrează rezolvarea.										
	10) Pentru a determina anul confruntării finale dintre Harry Potter și lordul Voldemort trebuie realizat, cu ajutorul aplicației Calculator, următorul calcul: $2001 + \{ (\sin 30^\circ)^2 \cdot 100/4 \} \cdot 8 + [9,1233] - 1/\tan(45^\circ)$ unde prin {a} – s-a notat partea fracționară a numărului real a, iar prin [a] - s-a notat partea întreagă a numărului real a. Știm că: $a = [a] + \{a\}$. Determinați anul, scrieți-l în fișierul Obstacole.docx și salvați în același fișier capturi din care să reiasă modul de calcul.										
8.	Asociați butonului Computer din ZONA 3 acțiunea de deschidere în pagină nouă a fișierului Obstacole.docx . La acționarea butoanelor corespunzătoare primelor două obstacole, va apărea pe ecran o captură corespunzătoare rezolvării, cu dimensiuni reduse, care se va mări la trecerea cu mouse-ul pe deasupra ei. <i>Exemplu:</i>  ➡ 			2p							
9.	Creați pagina biblioteca.html , cu structura din imaginea alăturată. ZONA 1 și ZONA 2 vor conține bannerul, respectiv meniul care permite accesul la paginile site-ului.		<table><tr><td colspan="2">ZONA 1</td></tr><tr><td rowspan="4">ZONA 2</td><td>ZONA 3</td></tr><tr><td>ZONA 4</td></tr><tr><td>ZONA 5</td></tr><tr><td>ZONA 6</td></tr></table>	ZONA 1		ZONA 2	ZONA 3	ZONA 4	ZONA 5	ZONA 6	1p
ZONA 1											
ZONA 2	ZONA 3										
	ZONA 4										
	ZONA 5										
	ZONA 6										

Nr. sub.	Cerințe	Punctaj						
10.	<p>Harry Potter este un vrăjitor care călătorește mult, atât în lumea vrăjitorilor, cât și în lumea „încuiaților”, dar mai ales între cele două lumi. În călătoriile sale, este însoțit de multe ori de prietenii săi și de obiectele necesare unui vrăjitor: cartea de vrăji, bagheta magică, pelerina „invizibilă” și alte obiecte personale (fotografii, scrisori, jurnal de călătorie etc.).</p> <p>Pentru că este pândit mereu de dușmani și are multe secrete, el preferă să folosească pentru notițele sale o limbă mai puțin cunoscută (de exemplu japoneza) și să-și protejeze secretele prin „vrăji” aplicate documentelor personale.</p> <p>Ajutați-l să configureze aplicația Microsoft Word astfel încât:</p> <p>a) opțiunile de traducere să utilizeze implicit un dicționar interactiv;</p> <p>b) salvarea fișierului să se facă automat la 15 minute ca document de tipul Șablon Word cu macrocomenzi activate (*.docm);</p> <p>c) inserarea/lipirea imaginilor în document să se facă implicit în fața textului;</p> <p>d) textul ascuns din documentul Word să fie afișat sub forma abc (subliniat cu linie punctată);</p> <p>e) la imprimare să fie tipărite culorile și imaginile din fundalul documentului.</p> <p>NU aplicați aceste modificări!!</p> <p>Realizați capturi ale ferestrelor în care ați făcut setările necesare, pe care le salvați corespunzător cerințelor, astfel:</p> <p>a) opțiunile de traducere - Traducere.jpg;</p> <p>b) opțiunile de salvare - Salvare.jpg;</p> <p>c) opțiunile referitoare la inserarea/lipirea imaginilor - Inserare.jpg;</p> <p>d) opțiunile de afișare a textului ascuns - Ascuns.jpg;</p> <p>e) opțiunile de tipărire - Tipar.jpg.</p> <p>În ZONA 3 veți crea un tabel cu două rânduri și trei coloane în care veți include imaginea Sigla.jpg și cele cinci capturi obținute rezolvând cerințele a) – e), redimensionate corespunzător.</p> <table border="1"> <tr> <td>Sigla.jpg</td><td>Traducere.jpg</td><td>Salvare.jpg</td></tr> <tr> <td>Inserare.jpg</td><td>Ascuns.jpg</td><td>Tipar.jpg</td></tr> </table>	Sigla.jpg	Traducere.jpg	Salvare.jpg	Inserare.jpg	Ascuns.jpg	Tipar.jpg	3p
Sigla.jpg	Traducere.jpg	Salvare.jpg						
Inserare.jpg	Ascuns.jpg	Tipar.jpg						
11.	<p>Fiind un vrăjitor talentat, Harry Potter folosește vrăji greu accesibile altor vrăjitori de vârsta sa, atât pentru a se apăra, cât și pentru a-și proteja obiectele personale. Aplicați următoarele „vrăji” documentului CarteVraji.docx:</p> <p>a) Creați un stil cu numele HP2015, având următoarele caracteristici:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ font Brush Script MT, de dimensiune 18, de culoare albastru intens; ➤ textul va fi subliniat cu linie dublă; ➤ modelul RGB al culorii liniei de subliniere: Roșu=0, Verde=177, Albastru= 242; ➤ pentru bordură, se va folosi linia simplă de 3 pct., culoarea bordurii fiind verde deschis. <p>Adăugați noul stil în lista de stiluri rapide, numai pentru acest document. Aplicați stilul HP2015 pentru vraja Crucio (nr. 4) din CarteVraji.docx.</p> <p>b) Protejați conținutul documentului CarteVraji.docx cu parola HPOTI2015, astfel încât să fie permise tuturor utilizatorilor doar adăugarea de comentarii și modificarea paragrafelor corespunzătoare vrăjilor 5 și 6.</p> <p>Salvați documentul astfel obținut cu numele CarteVrajiNoua.docx.</p>	3p						
12.	<p>Pentru a-și proteja prietenii de dușmanul său, lordul Voldemort, Harry Potter a aplicat o vrajă de protecție care „a șters” fețele prietenilor săi din fotografia salvată în fișierul Fotografie.docx.</p> <p>Realizați modificările necesare asupra documentului astfel încât să reconstituiți fotografia și salvați-o cu numele FotografieFinala.jpg.</p> <p>Pentru a „găsi” fețele personajelor din fotografie, veți avea în vedere faptul că acestea sunt „ascunse” sub imaginea din document.</p> 	3p						

Nr. sub.	Cerințe	Punctaj																														
13.	<p>Înainte de marea confruntare cu lordul Voldemort, Harry Potter dorește să se asigure că toți elevii școlii de vrăjitorie Hogwarts au baghetele potrivite pentru a se apăra de lordul cel rău. El găsește în fostul computer al lui Dumbledore două fișiere aproape identice InformatiiHogwarts.docx și Informatii_Hogwarts.docx. Unul dintre ele a fost vrăjit de către Voldemort pentru a-l înkurca pe Harry.</p> <p>Ambele fișiere conțin informații despre casele existente în școală, fondatori precum și reprezentanți ai acestora. Știind că Harry Potter face parte din casa Cercetașilor și folosind instrumentul potrivit din Microsoft Office comparați cele două documente, stabiliți în care dintre acestea sunt datele corecte și într-un document nou, cu numele Informatii_baghete.docx salvați toate datele corecte, dar nu înainte de a realiza o captură de ecran cu numele Compara.jpg care va surprinde modul în care ați acceptat datele corecte.</p> <p>Folosind datele din fișierul Informatii_baghete.docx, completați tabelele din documentul cu numele Statistica.docx. Pentru a completa datele veți utiliza numai formule și referințe către datele din tabelele fișierului Informatii_baghete.docx. Informațiile suplimentare pentru completarea acestor tabele se găsesc în fișierul Statistica.docx.</p> <p>Se știe că unii elevi ai școlii de vrăjitorie Hogwarts au trecut de-a lungul timpului de partea maleficului Lord Voldemort, iar baghetele lor se vor „alătura” acestuia.</p> <p>Realizați, în fișierul Statistica.docx, o analiză comparativă a baghetelor existente în cele patru case, utilizând datele din tabele existente în fișier prin crearea unei diagrame de tip coloană 3-D, în care reprezentați numărul de baghete cu dimensiunea sub 30 cm, numărul de baghete cu dimensiunea în intervalul [30 cm, 40 cm] și numărul de baghete cu dimensiunea peste 40 cm din fiecare casă. Stabiliți pentru diagrama titlul „Situație baghete existente în fiecare casă”, axa de valori de la 0 la 100, plasați legenda sub diagramă și afișați datele pe fiecare coloană.</p> <p>În același fișier reprezentați grafic variația numărului de baghete cu dimensiunea de peste 40 cm din fiecare casă, deoarece posesorii acestor baghete ar putea reprezenta un pericol pentru Harry Potter.</p> <p><i>Exemple:</i></p> <div><div><p>SITUAȚIE BAGHETE EXISTENTE ÎN FIECARE CASĂ</p><table border="1"><thead><tr><th>Casă</th><th>Baghete cu dimensiune sub 30 cm</th><th>Baghete cu dimensiune între 30-40 cm</th><th>Baghete cu dimensiune peste 40 cm</th></tr></thead><tbody><tr><td>Ochi de șoim</td><td>75</td><td>45</td><td>26</td></tr><tr><td>Viperini</td><td>46</td><td>50</td><td>19</td></tr><tr><td>Astropuși</td><td>80</td><td>55</td><td>42</td></tr><tr><td>Cercetași</td><td>85</td><td>60</td><td>75</td></tr></tbody></table></div><div><p>Baghete cu dimensiune peste 40 cm</p><table border="1"><thead><tr><th>Casă</th><th>Număr</th></tr></thead><tbody><tr><td>Ochi de șoim</td><td>26</td></tr><tr><td>Viperini</td><td>19</td></tr><tr><td>Astropuși</td><td>42</td></tr><tr><td>Cercetași</td><td>75</td></tr></tbody></table></div></div> <p>Inserați în ZONA 4 capturi ale celor două diagrame și legături către fișierele Statistica.docx și CarteVrajiNoua.docx.</p>	Casă	Baghete cu dimensiune sub 30 cm	Baghete cu dimensiune între 30-40 cm	Baghete cu dimensiune peste 40 cm	Ochi de șoim	75	45	26	Viperini	46	50	19	Astropuși	80	55	42	Cercetași	85	60	75	Casă	Număr	Ochi de șoim	26	Viperini	19	Astropuși	42	Cercetași	75	5p
Casă	Baghete cu dimensiune sub 30 cm	Baghete cu dimensiune între 30-40 cm	Baghete cu dimensiune peste 40 cm																													
Ochi de șoim	75	45	26																													
Viperini	46	50	19																													
Astropuși	80	55	42																													
Cercetași	85	60	75																													
Casă	Număr																															
Ochi de șoim	26																															
Viperini	19																															
Astropuși	42																															
Cercetași	75																															
14.	<p>Stimulați de tema proiectului, concurenții din clasa a noua au solicitat gazdelor să realizeze o nouă bibliotecă online cu numele OTI_Library, pentru a citi cu toții romanele lui Harry Potter. Pentru a-i face publicitate, au promis să realizeze un pliant de promovare pentru săptămâna 11-17 aprilie, numind-o „Săptămâna Harry Potter”. Realizați un pliant cu 2 pliuri și 3 paneluri egale pentru promovarea seriei de cărți Harry Potter, utilizând textul din fișierul TextCarti.docx și imagini din folderul Resurse. Pliantul va conține elemente de identificare (siglă, titlu, subtitlu, logo, adresă, imagini) și de design, conform modelului alăturat și va fi salvat cu numele Promovare.docx.</p> <p>Inserați în ZONA 5 capturi ale celor două fețe ale pliantului.</p> <p><i>Exemplu:</i></p> <div></div>	4p																														

Nr. sub.	Cerințe	Punctaj									
15.	<p>În ZONA 6 realizați un sistem de formulare care să permită introducerea în 2-5 pași a unui nou utilizator pentru biblioteca online OTI_Library. Formularele vor permite introducerea următoarelor informații, utilizând etichete, câmpuri de editare, liste, butoane etc.:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ data nașterii; ➤ domiciliul; ➤ numele și prenumele; ➤ adresa de email; ➤ parola cu confirmare; ➤ precizarea cărților din seria Harry Potter citite deja și a filmelor vizionate utilizând butoane corespunzătoare. <p>Trecerea de la un formular la altul și posibilitatea corectării unor valori se va realiza cu ajutorul unor butoane. Formularul în curs de completare va fi evidențiat. După completare, în fiecare formular sunt prezentate sintetic datele introduse anterior, mai puțin ultimul, care va afișa contul obținut.</p> <p><i>Exemplu:</i></p>  <p>După completare, fiecare formular prezintă sintetic datele introduse, iar ultimul, contul obținut.</p> 	5p									
16.	<p>Creați pagina ecranizari.html, cu structura din imaginea alăturată.</p> <p>ZONA 1 și ZONA 2 vor conține bannerul, respectiv meniul care permite accesul la paginile site-ului.</p>	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="1082 1821 1193 1854">ZONA 1</td> <td colspan="2" data-bbox="1193 1821 1423 1854"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="1082 1854 1193 1888">ZONA 2</td> <td data-bbox="1193 1854 1315 1888">ZONA 3</td> <td data-bbox="1315 1854 1423 1888">ZONA 4</td> </tr> <tr> <td data-bbox="1082 1888 1193 1919"></td> <td colspan="2" data-bbox="1193 1888 1423 1919">ZONA 5</td> </tr> </table> <p>1p</p>	ZONA 1			ZONA 2	ZONA 3	ZONA 4		ZONA 5	
ZONA 1											
ZONA 2	ZONA 3	ZONA 4									
	ZONA 5										

Nr. sub.	Cerințe	Punctaj
17.	<p>Introduceți în ZONA 3 informații despre filmele realizate după seria de cărți Harry Potter. Fiecare film în parte este numerotat, denumit și are o scurtă descriere pe care o găsiți în fișierul TextFilme.docx. În ZONA 4, se introduc trailerul și coloana sonoră pentru fiecare film în parte. Trailerul trebuie să ruleze automat, fără să aibă afișată bara de controale. Coloana sonoră se introduce sub trailerul filmului.</p> <p>ZONA 3 și ZONA 4 se realizează pentru cel puțin două filme. Filmele se poziționează cronologic unul sub altul, separate de o linie.</p> <p><i>Exemplu:</i></p> 	4p
18.	<p>Pornind de la povestea din fișierul Rezumat.docx, realizați un film având ca puncte de plecare mesajul „<i>În viață contează întotdeauna pe cine ai alături</i>” și cuvintele lui Harry Potter „<i>tu ești slab ... și nu vei cunoaște niciodată dragostea, sau prietenia ... mi-e milă de tine!</i>”, cuvinte adresate lordului Voldemort într-una dintre confruntările lor.</p> <p>Realizați filmul respectând următoarele cerințe:</p> <ul style="list-style-type: none"> creați minimum 10 scene și inserați în fiecare scenă imaginea Sigla.jpg; titlul va fi "Binele învinge întotdeauna", scris cu stilul ParryHotter, dimensiunea 16; realizați o introducere sugestivă pentru mesajul transmis; prelucrați și folosiți trei imagini, una care să scoată în evidență prietenia, o a doua imagine care să scoată în evidență antiteza bine versus rău și o a treia imagine care să prezinte lupta dintre Harry Potter și lordul Voldemort; realizați minimum 3 colaje cu imagini din folderul Resurse; transmiteți o viziune personală transpusă într-o succesiune logică de imagini, sunet și text; stabiliți ordinea cronologică a imaginilor care intră în cadre (frame-uri) astfel încât filmul să prezinte rezumatul avut la dispoziție, ilustrând distrugerea horcruxurilor; folosiți tranziții diferite între scene; animați diferit minimum trei imagini; inserați mesajul final Binele triumfă mereu, scris cu fontul ParryHotter, dimensiune 16; durata filmului se va încadra între 60 și 120 de secunde; adăugați un fundal sonor pentru toată durata expunerii; realizați un generic de final. Nu treceți informații despre numele și prenumele vostru în film. Utilizați numai ID-ul de concurs. <p>Salvați filmul cu numele TriumfulBinelui.wmv în folderul de lucru dat.</p> <p>Încorporați filmul TriumfulBinelui.wmv în ZONA 5 a paginii ecranizari.html.</p> 	14p